
VISION
The 5 Dimension Utopia



# Ladeanweisung IBM-AT

### Systemanforderungen

Vision benötigt folgende Speichermengen, um ordnungsgemäß zu funktionieren:

- mit Sound, mit EMS: 520KB
- mit Sound, ohne EMS: 580KB
- ohne Sound, mit EMS: 470KB
- ohne Sound, ohne EMS: 530KB

Die Speicherangaben beziehen sich jeweils auf den verfügbaren Hauptspeicher Ihres Rechners. Das heißt, den Teil der unteren 640KB, die zum Zeitpunkt des Starts von Vision tatsächlich verfügbar sind. Informationen über den Speicher Ihres Systems erhalten Sie mit Hilfe der Dos-Kommandos CHKDSK oder MEM.

EMS wird jeweils mindestens 128KB benötigt, darüberhinausgehender Speicher wird vom Programm genutzt, um die Performance zu erhöhen. Sollte Ihr System über zu wenig Speicher verfügen, wird Vision in jedem Fall ohne Sound geladen.

Weiter sind MS-DOS 5.0 oder DR-DOS 5.0 Mindestvorrausetzung.

### Installation auf Festplatte

Wechseln Sie auf das Laufwerk, von dem Sie Vision installieren, und geben Sie INSTALL ein.

Beispiel: B: (RETURN/ENTER)

INSTALL (RETURN/ENTER)

Das Vision Installationsprogramm blendet während der Installation einige Informationen ein, bitte lesen Sie diese sorgfältig. Zum Zeitpunkt der Installation belegt Vision 20MB auf Ihrer Platte, danach nur noch 14MB.

### Programmstart

Geben Sie in der DOS-Kommandozeile VISION ein, nachdem Sie in das Vision-Verzeichnis gewechselt sind.

### Tastaturfunktionen

| | |
|---|---|
| Spiel laden | L |
| Spiel speichern | S |
| Spiel beenden | ALT-X |
| Musik ein/aus | M |
| Effekte ein/aus | E |
| Scrolling | R |
| Einblenden ein/aus | F |
| Uhrzeit/Pause | Z |
| Notizbuch | N |
| Ausdruck-Protokoll der Dialoge | PRTSCRN |
| Effekte auf Speaker/Soundkarte | P |
| Funktionsübersicht | F1 |
| MAX-Dialoge abbrechen | ESC |

### Tastatursteuerung

| | |
|---|---|
| Steuerung des Mauszeigers | Cursortasten |
| linke Maustaste | Return |
| Bewegung in den Gängen | Ziffernblock bei aktivem NumLock |

### Kopierschutz

Die beigelegten Karten mit Informationen zu einigen der handelnden Personen sind nicht nur für einige Tips gut, sondern enthalten auch alle Informationen, die benötigt werden um die Sicherheitsabfrage vor dem betreten des Towers zu beantworten. Die Disketten von Vision enthalten keinen physikalischen Kopierschutz. Bitte fertigen Sie sich Sicherheitskopien der Disketten an, um Datenverlust zu vermeiden.

### HINWEIS

Sollten Sie Schwierigkeiten mit Ihrer Videokarte haben, z.B. weil das Hardwarescrolling von Vision nicht richtig funktioniert, dann versuchen Sie die Tasten R, und F. Damit sollten sich auftretende Probleme lösen lassen.

Im Problemfall steht Ihnen unsere Hotline zur Verfügung: MO, MI und FR, von 16-18 Uhr · **Tel.: 02131 6602 54**

# Ladeanweisung Amiga

### Systemanforderungen

Vision benötigt folgende Mengen freien Speichers, um zu funktionieren:

348000 Byte zusammenhängenden Chip-Speicher und
355000 Byte zusammenhängenden Fast- oder Chip- Speicher.

Die Menge verfügbaren Speichers kann mit dem DOS-Befehl "avail" im CLI/Shell angezeigt werden. Die Größe der zusammenhängenden Blö cke ist dabei unter der Rubrik "Largest" zu finden.

Wird Vision von Diskette gespielt, so bieten Amigas mit 1MB genug Speicher, um zu spielen. Unter System 1.3 reicht 1MB Speicher im Amiga aus, um Vision von Festplatte zu spielen. Es kann dann aber unter Umständen notwendig sein, Speicherplatz kostende Hilfsprogramme aus der "startup-sequence" zu entfernen. Unter System 2.0 kann es sein, daß der Amiga je nach Plattentreiber mindestens 1.5 MB Speicher enthalten muß, damit Vision von Festplatte gespielt werden kann.

Zum Spielen von Diskette sind zwei Laufwerke erforderlich. Bei Speicherplatzmangel sollten aber auf keinen Fall mehr Laufwerke eingesetzt werden! Speicherplatz spart auch das entfernen von "assign" Befehlen aus der "startup-sequence".

### Installation auf Diskette

Sie benötigen 13 Leerdisketten. Achten Sie bitte bei diesen Disketten darauf, daß die Qualität ausreichend, und die Disketten fehlerfrei sind. Vision erkennt während der Installation keine Fehler auf den Disketten!

Starten Sie Ihren Amiga mit der Diskette "Vision_Bootdisk" im internen Laufwerk. Wenn die Workbench erscheint, klicken Sie zunä chst auf das "Vision_Bootdisk" Icon, und im darauf erscheinenden Fenster auf das "DISK-FORMAT"-Icon. Dieses Programm formatiert zunächst die 13 Leerdisketten, und gibt Ihnen die richtigen Namen. Klicken Sie danach das Icon "DISK-INSTALL" an, und folgen Sie danach den auf dem Bildschirm erscheinenden Anweisungen.

### Installation auf Festplatte

Vision benötigt 9MB Speicherplatz auf der Festplatte, auf der es installiert werden soll. Starten Sie den Rechner und laden Sie die Workbench. Legen Sie die Diskette "Vision-Bootdisk" in ein Laufwerk und klicken Sie auf Ihr entsprechendes Icon. Klicken Sie im darauffolgenden Fenster auf das Icon "HD-INSTALL". Folgen Sie danach bitte den Bildschirmanweisungen.

Sollte es bei der Installation auf Diskette oder Festplatte zu Fehlern kommen, kann die Installation problemlos wiederholt werden, ohne daß die bereits installierten Dateien gelöscht werden müßen.

### Programmstart von Diskette

Starten Sie den Rechner mit der Diskette "Vision_Start" im internen Laufwerk. Folgen Sie dann im Spielverlauf den Aufforderungen zum Diskwechsel wie angegeben.

### Programmstart von Festplatte

Start von der Workbench:

Kicken Sie das "VISION"-Icon in der entsprechenden Schublade an, in der Sie Vision installiert haben.

Start von Shell/CLI:

Wechseln Sie mit dem Befehl "cd" in das Verzeichnis, in dem Vision installiert wurde. Starten Sie das Spiel, indem Sie "Vision" eingeben.

### Tastaturfunktionen:

| | |
|---|---|
| Spiel laden | L |
| Spiel speichern | S |
| Musik/Effekte ein/aus | M |
| Uhrzeit/Pause | Z |
| Notizbuch | N |
| Spiel beenden | ESC |
| Max-Dialoge abbrechen | ESC |
| Dialog-Protokoll auf Drucker | F10 |
| Notizbuch drucken | F10 |
| Speichern in die RAM-Disk | R |
| Anzeige der Tastenbelegung | Help |

Ist nach Spielstart noch mindestens 1MB Speicher frei, speichert Vision Daten auf der RAM-Disk zwischen, um dadurch die Zahl der Zugriffe auf Diskette/Festplatte zu verringern. Diese Funktion kann mit der Taste "R" ein/ausgeschaltet werden. Von Zeit zu Zeit muß der Inhalt der RAM-Disk allerdings reorganisiert werden. Während der dadurch bedingten Wartezeiten erscheint der Mauszeiger grün.



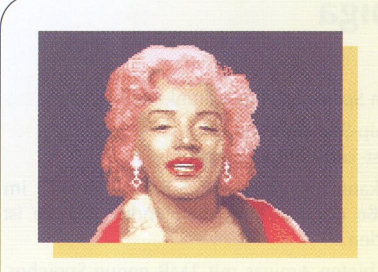
Com-Code:

2080

Merkmale:

Geht zwar noch zur Schule, hat aber schon eine Schwäche für Hansi

## Grete



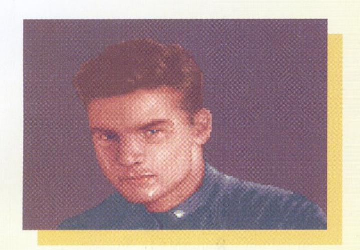
Com-Code:

1020

Merkmale:

Macht sich gerne schick, steht auf Strass-Schmuck und ist oft im Frisiersalon

## Alma Atta



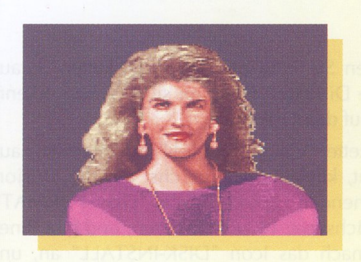
Com-Code:

1222

Merkmale:

Ist immer noch auf der Suche nach einem isoliertem Phasenprüfer

## Klaus Knister



Com-Code:

4120

Merkmale:

Diese vornehme Dame ist die Mutter von Melissa

## Zsa Zsa Bolschewik



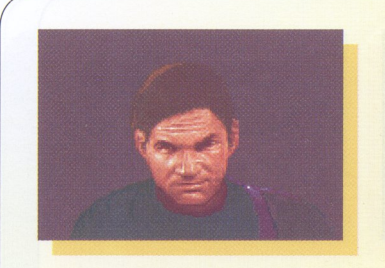
Com-Code:

1760

Merkmale:

Liebt Tiere über alles, Männer hingegen...

**Dora Dolphin**



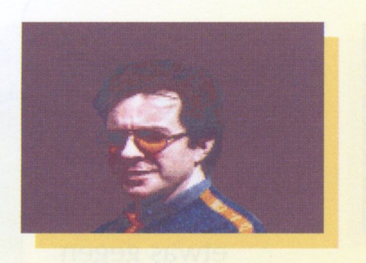
Com-Code:

1320

Merkmale:

Niemand weiß woher er seinen Namen hat

**"Stone" Henge**



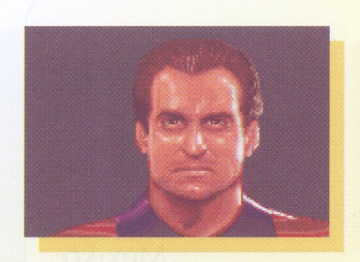
Com-Code:

1576

Merkmale:

Ein Handwerker, wie er im Buche schläft

**Sehnit Illustroglu**



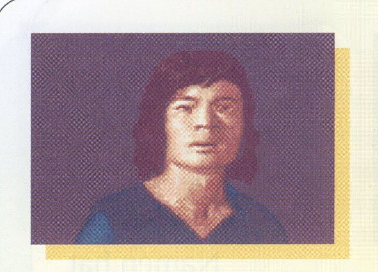
Com-Code:

3820

Merkmale:

"Crevetten-Cocktail an Krill-Mayonnaise" ißt er am allerliebsten

**Jaques Beaucuis**



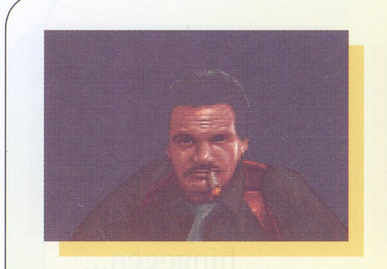
Com-Code:

1531

Merkmale:

Liebt Nudelsuppe mit Tofu

## Nin Ten Zeng



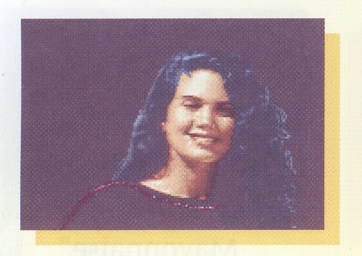
Com-Code:

1745

Merkmale:

Mit Colt ist nicht gut Kirschen essen

## Colt O'Gunner



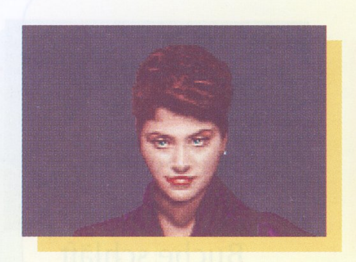
Com-Code:

1625

Merkmale:

Die schnellste Maus von Mexiko

## Rita Runner



Com-Code:

3960

Merkmale:

Hilft wo Sie kann, hat aber etwas gegen Unpünktlichkeit

## Loretta Buena Sera



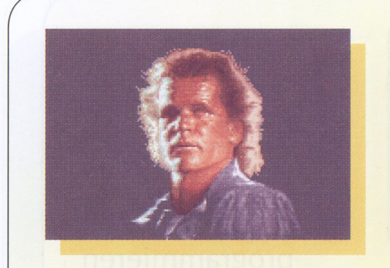
Com-Code:

1961

Merkmale:

Trägt gerne Kleider von Karl Laserfeld

**Wendy Whopper**



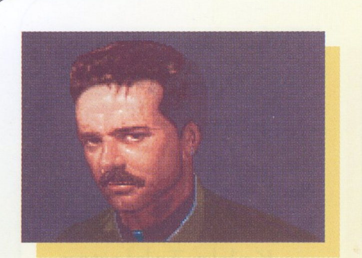
Com-Code:

1257

Merkmale:

Bevorzugt teures After-Shave und italienische Schuhe

**Fred Fräser**



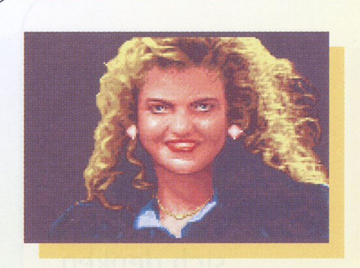
Com-Code:

2145

Merkmale:

Sein großes Idol ist Philip Marlowe

**Ricky Schurk**



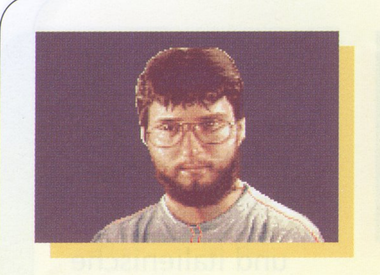
Com-Code:

1860

Merkmale:

Argenta hat eine Schwäche für Gold

**Argenta Silberblick**



Com-Code:

2340

Merkmale:

Elo kann tierisch gut programmieren

**Elo Eprom**



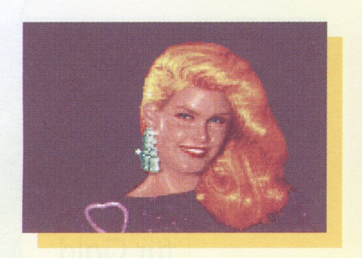
Com-Code:

1717

Merkmale:

Sensible wurde noch nie ohne Sonnenbrille gesehen

**Captain Sensible**



Com-Code:

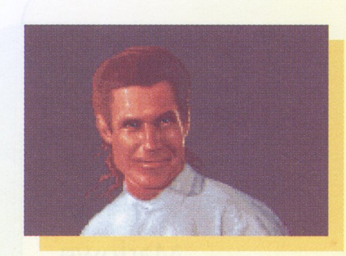
3760

Merkmale:

Läßt gerne andere Leute für sich denken



**Erika Erger**



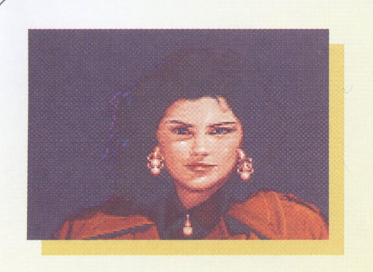
Com-Code:

3860

Merkmale:

Ist allergisch gegen Kohle-Tabletten

**Mr. Med**



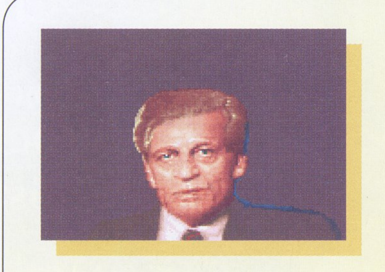
Com-Code:

1841

Merkmale:

Ihr Name prägte die Liebe zum Buchdruck

**Johanna Jutenberg**



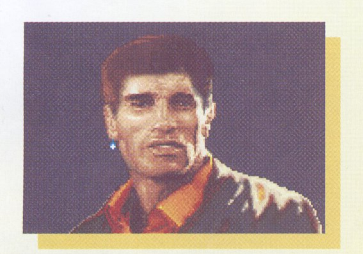
Com-Code:

2041

Merkmale:

Schreibt an einem Roman über den Walfang im 20.sten Jahrhundert

**Karl Krawatti**



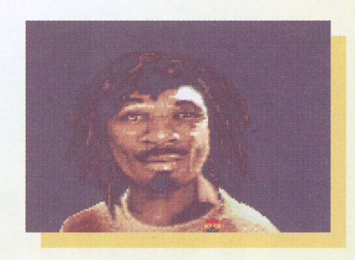
Com-Code:

1040

Merkmale:

Ausgezeichneter Schachspieler. Kennt sich auch sehr gut im Rockfellow-Tower aus

**Oleg Brodski**



Com-Code:

0277

Merkmale:

Lebt wie ein Asket und hat ein Händchen für Pflänzchen

**Rasta Kingston**

# Credits

Projektleitung
**Thomas Brockhage, Softgold**
**Robert Köster, ad games**

Entwicklungs-Koordination
**Volker Eloesser**

Art-Direction
**Oliver Dannat, Softgold**

Satz & Litho
**Vorhauer Creativ, Düsseldorf**

